

# INGEGNERIA BIOMEDICA (LM79)

(Lecce - Università degli Studi)

## Insegnamento REALTA' VIRTUALE ED AUMENTATA PER LA RIABILITAZIONE E TERAPIA

GenCod A007217

**Docente titolare** Lucio Tommaso DE PAOLIS

**Insegnamento** REALTA' VIRTUALE ED AUMENTATA PER LA RIABILITAZIONE E

**Insegnamento in inglese** VIRTUAL AND AUGMENTED REALITY FOR

**Settore disciplinare** ING-INF/05

**Corso di studi di riferimento** INGEGNERIA BIOMEDICA

**Tipo corso di studi** Laurea Magistrale

**Crediti** 6.0

**Ripartizione oraria** Ore Attività frontale: 54.0

**Per immatricolati nel** 2023/2024

**Erogato nel** 2024/2025

**Anno di corso** 2

**Lingua** ITALIANO

**Percorso** TECNOLOGIE DIAGNOSTICHE E TERAPEUTICHE

**Sede** Lecce

**Periodo** Primo Semestre

**Tipo esame** Orale

**Valutazione** Voto Finale

**Orario dell'insegnamento**

<https://easyroom.unisalento.it/Orario>

### BREVE DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso presenta una rassegna delle attuali tecnologie di Realtà Virtuale (VR) e Realtà Aumentata (AR) e fornisce un'analisi dettagliata degli aspetti scientifici e funzionali dei sistemi VR/AR nella riabilitazione. Il corso, inoltre, introduce inoltre alla realizzazione di applicazioni VR/AR.

### PREREQUISITI

Nessuno

### OBIETTIVI FORMATIVI

Conoscenza delle applicazioni VR/AR per la riabilitazione e in terapia presentando i vantaggi nell'utilizzo di tali tecnologie.

### METODI DIDATTICI

Lezioni teoriche

### MODALITA' D'ESAME

Presentazione di un progetto realizzato dallo studente

### PROGRAMMA ESTESO

Introduzione alla tecnologia della Realtà Virtuale  
Introduzione alla tecnologia della Realtà Virtuale  
Dispositivi di visualizzazione  
Interazione nell'ambiente virtuale  
Applicazioni di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata in medicina e chirurgia  
Applicazioni di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata nella riabilitazione  
Applicazioni di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata in terapia  
Introduzione a Unity 3D

### TESTI DI RIFERIMENTO

Slide fornita dal docente